**KONSEP GAME**

|  |  |
| --- | --- |
| **KONSEP – Plantoon** | |
| **Judul:** | Plantown |
| **Jenis:** | Game Edukasi Pewatan Tanaman |
| **Konsep :** | |
| Game ini adalah sebuah game edukasi dalam merawat 3 tanaman khas jember diantaranya tebu, tembakau, dan jagung. Dimana di dalam game ini terdapat peta yang nantinya akan digunakan untuk memilih tanaman sesuai level yang sudah ditentukan.  Di awal permainan , Player akan diberikan tampilan peta Jember yang terdapat 3 menu untuk masing-masing tanaman yang menjadi objek permainan. Pemain harus memilih tanaman jagung sebagai level pertama, kemudian setelah selesai dapat memilih tebu sebagai level kedua, dan terakhir adalah tembakau sebagai level terakhir.  Perawatan tanaman di mulai dari awal masih berupa bibit. Perawatan terdiri dari 5 elemen yaitu air, pupuk, obat padat,obat kering, dan juga perawatan. Tanaman harus terus di rawat hingga siap untuk di jual.  Pengumpulan coin disini bisa di dapat dalam proses perawatan tanaman. Jadi setiap perawatan yang di penuhi akan menghasilkan coin, pertumbuhan tinggi tanaman juga akan menghasilkan coin sampai nantinya penjualan tanaman itu.  Jika salah dalam merawat tanaman maka hati akan berkurang. Berkurang nya hati sampai habis yang akan menentukan tanaman itu hidup atau mati. Jika kesalahan yang dilakukan sampai hati habis maka tanaman akan mati. | |
| Tujuan game ini :   * Mengenalkan jenis-jenis tanaman di Jember * Mempermudah dalam merawat tanaman yang masing-masing memerlukan perawatan berbeda-beda * Meningkatkan edukasi tentang perawatan berbagai macam tanaman * Meningkatkan kepekaan dalam merawat tanaman * Meningkatkan kualitas dalam merawat tanaman | |